

Programme un robot

Le robot FX-34 n'est pas encore au point. Sa mission est d'imprimer les textes lus par une maîtresse ou un maître. Les concepteurs du FX-34 ont besoin de ton aide pour programmer leur robot à bien faire l'accord entre le sujet et le verbe. Indique à FX-34 si les propositions sont correctes ou si elles comportent une erreur. En cas d'erreur, corrige le mot dans la colonne de droite, comme dans l'exemple.



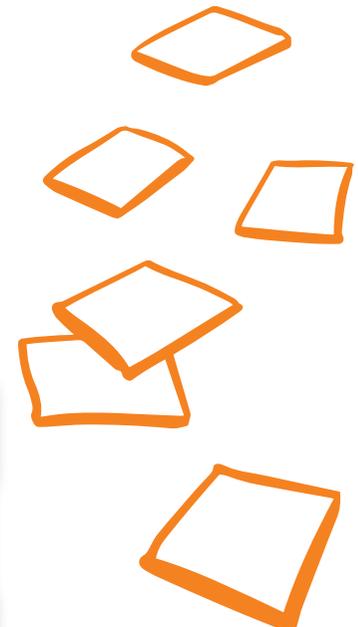
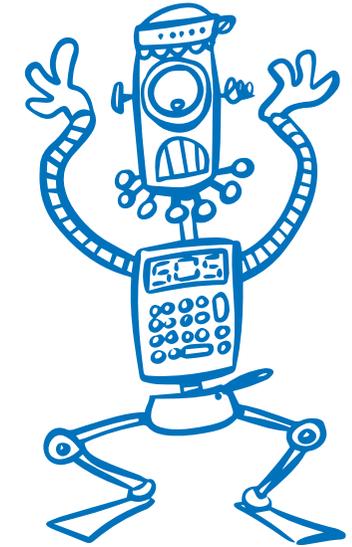
Phrase transcrite par le robot	Correct	Erreur	Rectification en cas d'erreur
Les élèves surlignes la consigne.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<u>surlignent...</u>
L'élève souligne la date.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Tu barrera proprement tes erreurs.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Tu <u>barreras</u>
Vous entourez la bonne réponse.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Nous distribueront les feuilles.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Nous <u>distribuerons</u>
Elles gomme une réponse fausse.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Elles <u>gomment</u>
La maîtresse efface l'exercice au tableau.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Les deux maîtresses de CP récupère l'argent de la tombola.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Les deux maîtresses de CP <u>récupèrent</u>
Les enfants finissent leur travail.	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	
Louise et moi copions nos devoirs.	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	Louise et moi <u>copions</u>

Les tables de Pythagore

Ces tables de Pythagore sont tombées par terre, tout est mélangé ! Complète les cases vides.

×	2	6	3	8	4
2	4	12	6	16	8
4	8	24	12	32	16
0	0	0	0	0	0
1	2	6	3	8	4
9	18	54	27	72	36

×	1	7	10	5	9
5	5	35	50	25	45
8	8	56	80	40	72
6	6	42	60	30	54
3	3	21	30	15	27
7	7	49	70	35	63



Pixel art

Réalise ton propre pixel art ! Observe bien chaque case de la première grille. Si moins de la moitié de la case est coloriée, laisse-la en blanc dans la deuxième grille. Sinon, colorie-la entièrement avec la bonne couleur.

